

# Schůzka Virlab 21. 11. 2006

Zapsal T.Hrabálek, upravil P.Grygárek

## **Obecné úkoly**

- Je nutné přepsat check-timeslot, aby uměl vymazat UML instanci (shodit a znovu nahodit, přes příkaz provedený přes SSH, jak připravil T.Kučera). Tedy musí se rozlišit podle čísla konzoly, že zařízení je UML instancí a neposílat do něj mazací konfig jako do reálných boxů, ale spustit externí exec s parametrem čísla instance UML.
- Zjistit „běžné“ zatížení procesoru při několika spuštěných instancích DynaMIPS od Romana Apriase (Jirka Dvořák nebo Petr G.)
- Jirka vyrobí na devel. UML skript, který nahodí 4portové 7200 a sváže jejich Ethernety s VLAN 3000+
- Přeneseme filesystem z developerského UML na produkční + zprovozníme (Martin)
- U tunelového serveru bude možné provoz z jedné lokální VLAN duplikovat na více cizích tunelovacích serverů. Pro každou takovouto rozvětvenou VLAN zvlášť bude navíc možné stanovit, zda při příchodu rámce z jednoho cizího tunelovacího serveru rámeček poslat jen na lokální trunk nebo i na ostatní tunelovací servery (Tomáš H.)
- Rozhraní tunelovacího serveru ke spojovacímu poli – zapnout promiskuitní mód
- V budoucnu: zvážit možnost vytvářet „router na přání studenta“ aktivací instance 7200 (dynamips) se studentem požadovaným množstvím sériových a Ethernet portů

## **Diplomanti (distr. Virlab) – úkoly do příští schůzky**

Tomáš:

Definuje protokol rezervačního serveru. K rezervacnímu serveru se může připojit vždy jen jeden klient, počítá se timeout na trvání TCP spojení (od navázání), aby nikdo nemohl trvale zablokovat

Zprávy ve tvaru obdobném HTTP - dotaz/odpověď, rozšířitelnost přes dodefinování nových hlaviček. Zasadně textový formát.

- zjištění všech prvků puycitelných dané lokality (obecně, bez ohledu na aktuální rezervace)
- zjištění všech prvků puycitelných dané lokality v daném case – dopracovat navaznost na timeouty a rezervacní požadavky
- rezervace skupiny prvků - definovat odpověď, při současném režimu jednoho současného TCP spojení bude vždy pozitivní

Honza:

- úprava DTD podle komentaru P.G.
- umět napařovat XML, příp. vyhledávat v napařovaném stromu
- definovat „connectivity groups“ - skupiny interfaces fyzických prvků, které virtuální spojovací pole umí vzájemně propojit. Např. sériové porty připojené k jednomu Tatabazmeku tvoří connectivity group. Jinou Connectivity group budou v budoucnu tvořit sériové porty simulovaných instancí 7200, které lze vzájemně simulovaně propojit konfigurací Dynamipsu. Definice čísla connectivity group zohlednit v XML popisu fyzických zařízení.